オセロニアンの戦2024

大会の流れ

▼予選

1stステージ

地区予選・決勝当日予選

「スイスドロー」方式による対戦

＜4名進出＞

※関東・関西地区は各＜8名進出＞

2ndステージ

各予選 決勝トーナメント

上位４名のトーナメント戦

※関東地区予選、関西地区予選では上位8名によるトーナメントを実施し、優勝者・準優勝者の2名が全国決勝進出となります。

優勝者1名

※関東・関西地区は<準優勝者1名>を含む

＜計9名進出＞

オンライン予選

カスタム大会による対戦

カスタム大会で決勝トーナメント進出者を選出
※オンライン予選のルール・予選2ndステージの詳細は、後日発表いたします。

オンライン予選 決勝 トーナメント

優勝者1名

▼全国決勝トーナメント

各予選代表10名によるトーナメント戦

10名による

全国決勝

共通ルール

デッキ編成制限

[2024/10/30追記]
2024年11月1日(金)～以下の駒に「シーズン専用デッキ」スキルバッジに更新が入るため、「オセロニアンの戦2024」ルールにも適用されます。

- シーズン専用デッキを使用
- デッキコスト180以下
- 以下いずれかを満たすデッキのみ使用可

神デッキ
神属性の駒が10枚以上編成されたデッキ。

魔デッキ
魔属性の駒が10枚以上編成されたデッキ。

竜デッキ
竜属性の駒が10枚以上編成されたデッキ。

混合デッキ
神･魔･竜属性駒がそれぞれ4枚以上編成されたデッキ。

■[オーラ] スキル駒の枚数制限
手駒にある間発動する [オーラ] スキルを持つキャラ駒は、1 デッキにつき 2 つまで使用可能です。

■レアリティの枚数制限
コスト 20 以上のレアリティが S および S+ の駒は、1 デッキにつき 2 つまでしか使用できません。

■リーダー使用指定駒
以下の駒はリーダーの場合のみ使用可能です。
※上記の駒と同一スキルを持つ<衣装替え ver>も対象となります。

禁止駒

以下の駒はデッキに編成できません。

フェリヤ・心核の守護者（闘化前・闘化全種）
[勝利の剣]セーゲル
[誉望の極光]セーゲル
[みずがめ座の皇子]スゥ
[幸福の源]スゥ
[冬デート]キング＆ディアンヌ
[無比の若枝]フェイルノート
[必中の弓]フェイルノート
[破壊神のたまご]トゥールラ
[悲運の巫女]桔梗
[繚乱の御札師]マツリ
[南海の守護者]キンマモン
[時間の漂泊]ウィブサニア
[逆流の因果]ウィブサニア
[情熱の鼓動]ミューズ
[微笑みの氷術士]フリジア
[具現の織手]糸雪
[祝福の水鞠]アプサラス
[小鳥の想い]ララノア
[式神召喚]ハルアキ
[お魚突撃]スプラ
[艶やかなる戦女]九天玄女
[遊牧の戦士]サリーグ
[煌めきの旋律]ファナリア
[神獣]麒麟
[砂漠の姫君]シーラーザード
[幸せ応援団]フェリタ＆プティ
[溶岩と共に]カジミール
[鮮血剣の吸血鬼]テレーゼ
[双魚宮の長]フェルグ
[美しき怪物少女]メドゥーサ
[巡り逢う魂]エリーゼ
[潮騒の秘密]パンドラ
[圧/折/砕/潰]シアン
[暴食の轟虫]メルヴェユール
[鏖殺の獅子]セクメト
[ゆるダンス]ブランジェッタ
[呪晶の管理者]アイシェ
[血戦の吸血鬼]アルカード
[吸殺の妖魔]ヴェルグレーデ
[極炎の戦士]フルフレア
[燃え尽きない炎]フルフレア
[所有者の資格]ゲイ・ボルグ
[光竜降臨]リュミエット
[悠久の友]テュポーン
[流離の過客]ラティーナ
[冥竜集合]ブランジェッタ
[放雷]トネルム
[地帝竜]ランドタイラント
[地城竜]ランドタイラント
[白銀の双狼]フェン＆リル

※ 上記の駒と同一スキルを持つ<進化前>及び<衣装替え ver.>の駒も編成禁止となります。
※2024 年 9 月 1 日 (日)0:00 以降に登場した駒（※図鑑 No.7135 以降）も編成禁止となります。

対戦画面

練習バトルで大会共通デッキルールを満たしている場合、対戦中の画面に公式大会マークが表示されます。

予選の対戦中にマークが表示されていない場合、直ちにスクリーンショットを撮り、審判に申告してください。

大会マークが付く！

地区予選・当日予選 予選1stステージ

スイスドロー

マッチング方式

▼参加者全員による「スイスドロー」
・初戦のみランダムでマッチング
・２戦目以降は対戦成績に基づき、
マッチングシステムで対戦相手を選出

対戦 ＞ **各選手の結果集計**（勝利数・レートポイント）

＜

成績の近い選手がマッチング

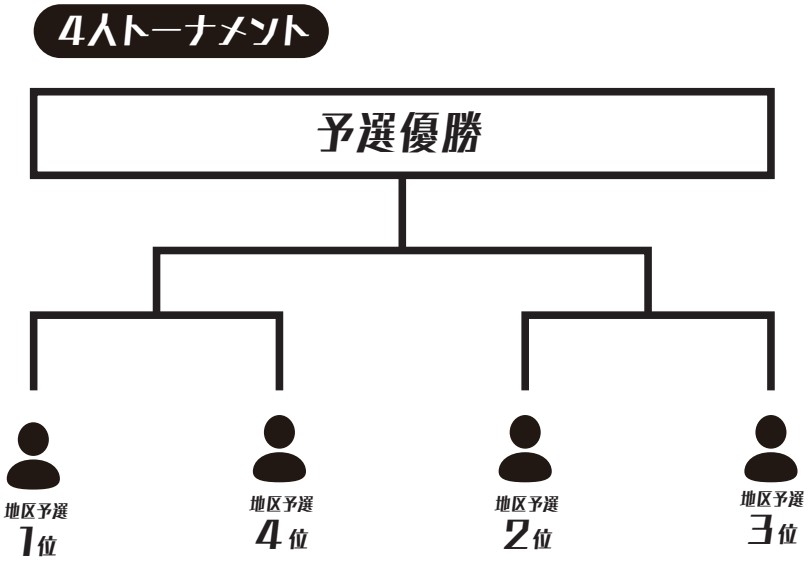
参加者全員が同じ回数対戦！

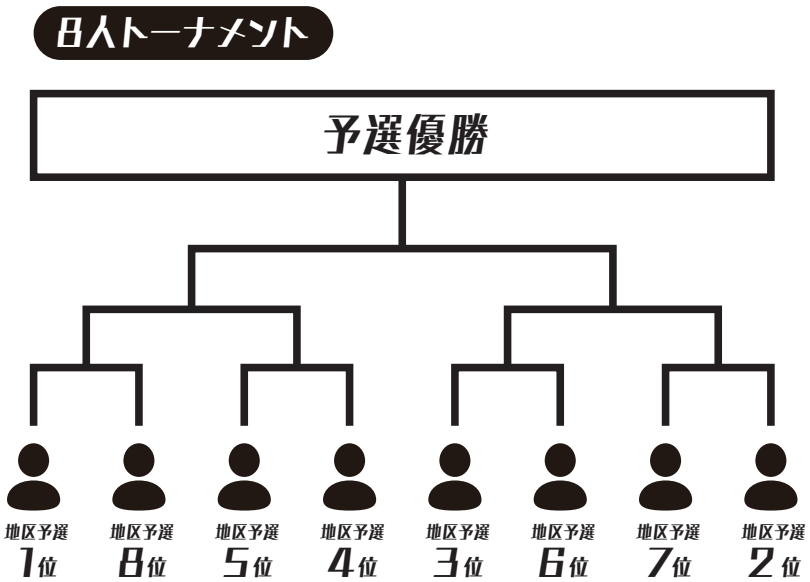
※レートポイントの算出方法は、対戦した相手すべて（不戦勝除く）の（勝ち数/対戦数)の平均値となります。また、計算結果が0.33以下であれば0.33となります。
※予選の対戦回数は各会場の参加人数により変動し、各会場ごとに試合開始前に決定します。
※昨年大会の全国ファイナリストが1回戦に不戦勝を適用された場合や、参加人数が奇数だった場合、途中棄権があり人数が変動した場合に不戦勝が発生します。
※不戦勝が発生する選手は初戦のみマッチングシステムでランダムに決定しますが、以降は常に最下位の選手から不戦勝となります。

＜「オセロニアンの戦2023」全国ファイナリストについて＞
※オンライン予選・決勝当日予選以外の会場に応募いただいた場合は、予選1stステージ1回戦は不戦勝となります。
※「オセロニアンの戦2023」全国優勝者のみ、オンライン・決勝当日予選以外の会場に応募いただいた場は、予選1stステージの1回戦及び2回戦は不戦勝となります。
※「オセロニアンの戦2023」にて出場された地域以外の地区予選にご参加いただいた場合でも適用されます。
※不戦勝の適用有無については、大会参加前にご自身でご選択いただくことが可能です。
※全国ファイナリストの不戦勝のレートポイント換算について
1戦目の不戦勝を選択した場合、2戦目以降の対戦でレートポイントが確定致します。

2nd ステージ進出条件

予選1stステージでランキング上位者が
2ndステージの決勝トーナメントに進出！
※突破ラインは地区予選や参加人数によって変動します





※代表2枠の予選は必ず8人トーナメントになります。
※代表1枠の予選であっても予選当日の参加人数によっては2ndステージの形式が4人トーナメントとならない場合があります。
※勝利数が同じ選手が複数存在する場合、これまでのマッチング相手の強さを参照し、算出されたレートポイントが高い順に順位を決定します。
※勝利数、レートポイント共に同数の場合、クジ引によりトーナメント戦を実施し順位を決定。
※関東地区予選、関西地区予選では上位8名によるトーナメントを実施し、優勝者・準優勝者2名が全国決勝進出となります。

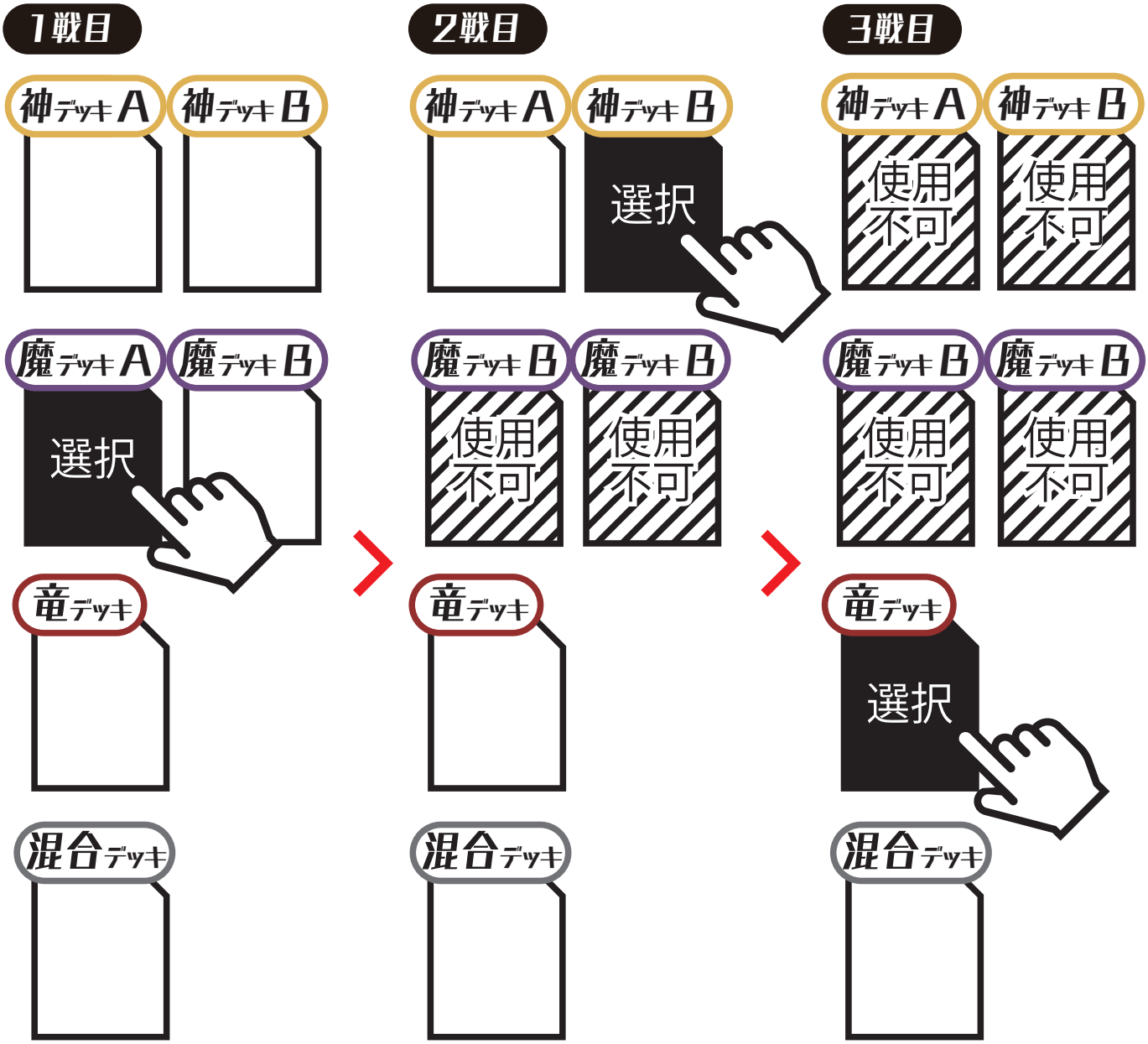
予選2ndステージ

決勝トーナメント

勝利条件：2勝先取
（最大3戦）

デッキ使用制限

予選2ndステージでは、選手はお互いに1属性1デッキ以上で4～6デッキを用意し、1戦ごとにいずれか1デッキを選択。勝敗に関わらず、一度使用したデッキはその対戦中に再度使用できません。



※対戦で使用するデッキの内容は事前に開示されません。

▼同キャラ使用制限の例

・[死の癒し]アズリエル(進化後)をデッキに編成している場合、同キャラ使用制限の対象となるGWバージョンの[死の癒し]アズリエル(進化前・進化後)は別のデッキに編成することはできません。

・異なる効果/名称のスキルとコンボスキルの組み合わせであっても、[死の天使]アズリエル(闘化後)を別のデッキに編成することはできません。

[死の癒し]アズリエル　　進化前・進化後・闘化後全てのアズリエル

GW バージョンの全てのアズリエル

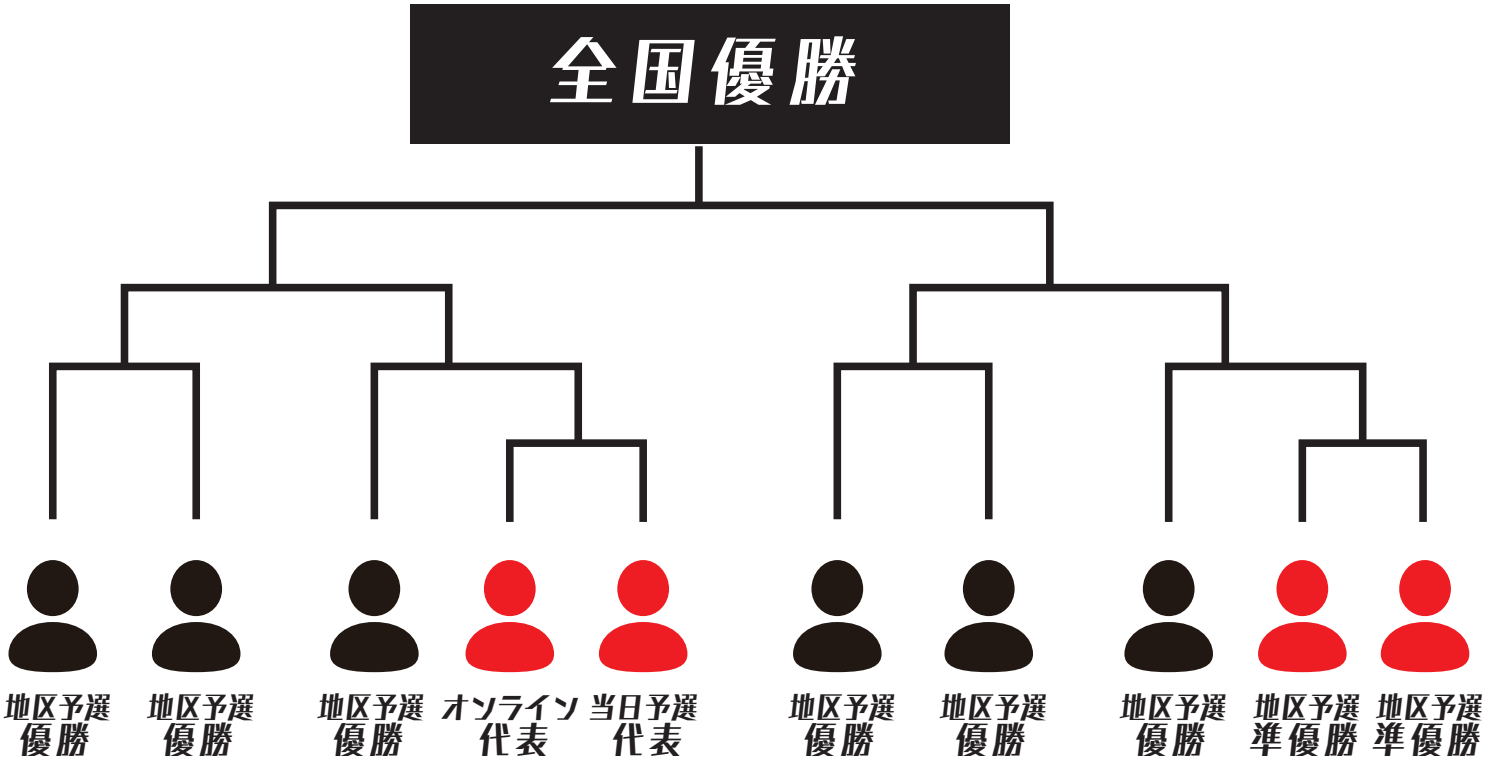
※同じ駒を別のデッキに編成することはできませんが、1つのデッキ内であれば、B駒もしくはC駒を、同キャラ使用制限数まで編成することができます。

全国決勝

勝利条件：2勝先取
（最大3戦）

全国決勝トーナメント

各地区優勝者6名と準優勝者2名、オンライン予選代表と当日予選代表の計10名によるトーナメントを実施します。
トーナメントはくじ引きで決定します。

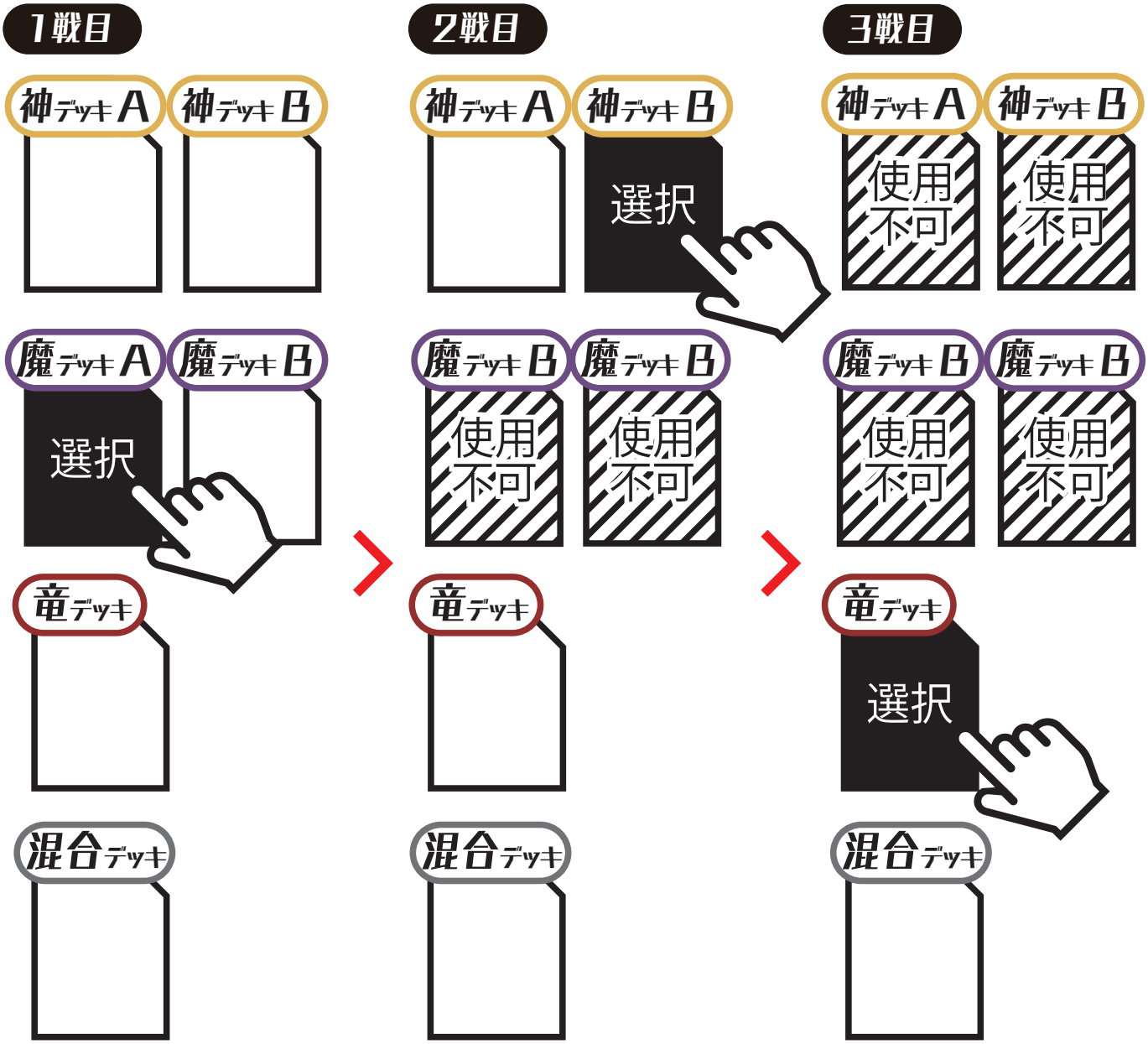


地区予選の準優勝者・オンライン予選代表・当日予選代表は、各地区優勝者より1試合多く勝ち上がる必要があります。

※上図のトーナメント組み合わせは一例となります。

デッキ使用制限（全国決勝）

選手はお互いに1属性1デッキ以上で6つのデッキを用意し、1戦ごとにいずれか1デッキを選択。勝敗に関わらず、一度使用した属性のデッキは、その対戦中に再度使用できません。



※上図の6デッキのうちの属性組み合わせは一例となります。
※対戦で使用するデッキの内容は事前に開示されません。

▼同キャラ使用制限の例

・[死の癒し]アズリエル(進化後)をデッキに編成している場合、同キャラ使用制限の対象となるGWバージョンの[死の癒し]アズリエル(進化前・進化後)は別のデッキに編成することはできません。

・異なる効果/名称のスキルとコンボスキルの組み合わせであっても、[死の天使]アズリエル(闘化後)を別のデッキに編成することはできません。

[死の癒し]アズリエル　　進化前・進化後・闘化後全てのアズリエル

GW バージョンの全てのアズリエル

※同じ駒を別のデッキに編成することはできませんが、1つのデッキ内であれば、B駒もしくはC駒を、同キャラ使用制限数まで編成することができます。

通信切断について

・通信切断が起こった場合速やかにスクリーンショットを撮り審判にその旨を伝えてください。

・意図的に通信を切断をしたと判断された選手は失格となります。またその対戦は相手の勝利となります。

・再試合の場合、先攻後攻はランダムとなり、通信切断時と同じ結果になるとは限りません。

その他

▼盤面について

・全て通常マスの盤面で対戦します。

▼先攻後攻について

・ランダムとなります。

▼対戦敗北となるケースについて

・ルールを満たしていないデッキの使用が発覚した場合、その対戦は敗北となります。

・対戦時に、対戦相手の「公式大会マーク」を確認できなかった場合、対戦相手はルールの編成条件を満たしていないデッキで対戦していることを意味します。直ちにスクリーンショットを取り、審判に申告してください。

失格について

以下のケースでは失格となる場合があります。

・ご自身のものではないアカウントで大会に参加した場合

・下記の行為に該当すると逆転オセロニア運営事務局が判断した場合
- 逆転オセロニアのデータの改ざんや不正な操作
- 故意の通信切断
- 対戦準備・対戦中の公序良俗に反する発言や進行を妨害する行為
- 第三者が操作して大会に参加する行為
- 第三者が大会当日の試合進行に関わる行為

・その他逆転オセロニア運営事務局が不正行為/迷惑行為と判断した場合

オセロニアンシップ

－Thanks To Fight!－

1．対戦前は「よろしくお願いします！」

君も相手もオセロニアン！

まずは相手を敬うところから対戦スタート。

2．対戦中は「正々堂々とバトル！」

ピンチの時もチャンスの時も相手をけなしたりせず、

ルールを守って正々堂々と戦おう。

3．対戦後は「ありがとうございました！」

昨日の敵は今日の戦友（とも）！

嬉しくても、悔しくても、感謝の気持ちを伝えよう。

オセロ・Othelloは登録商標です。TM&© Othello,Co. and Megahouse / © 2016 DeNA Co.,Ltd.