# オセロニアンの戦2023



**–**▼予選 1st ステージ カスタム大会による対戦

## 予選 1st ステージ カスタム大会

カスタム大会で決勝トーナメント進出者を選出



## 予選 2nd ステージ 決勝トーナメント

・▼予選 2nd ステージ 上位 16 名によるトーナメント戦 (BO3 形式)

代表選出者数 …オンライン予選より 1名





10名による **全国決勝** 

▼全国決勝トーナメント 各予選代表10名によるトーナメント戦

# 共通11,一11,

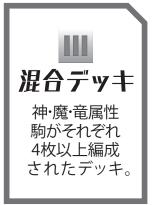
### デッキ編成制限

- シーズン専用デッキを使用
- ・デッキコスト180以下
- ・以下いずれかを満たすデッキのみ使用可









- ■[オーラ]スキル駒の枚数制限 手駒にある間発動する[オーラ]スキルを持つキャラ駒は、 1 デッキにつき 2 つまで使用可能です。
- ■レアリティの枚数制限 コスト20以上のレアリティがSおよびS+の駒は、 1 デッキにつき2 つまでしか使用できません。
- ■リーダー使用指定駒 以下の駒はリーダーの場合のみ使用可能です。 ※上記の駒と同一スキルを持つく衣装替え ver>も対象となります。



### 禁止駒

### 以下の駒はデッキに編成できません。

フェリヤ・心核の守護者(闘化前・闘化全種)

エルサーラ・アクラフィア(進化前・進化後)※Android 端末のみ獲得可能な駒

[微笑みの氷術士]フリジア

[無比の若枝]フェイルノート

[必中の弓]フェイルノート

[ 逆流の因果 ] ウィブサニア

[破壊神のたまご]トゥールラ

[情熱の鼓動]ミューズ

[南海の守護者]キンマモン

[幸せ応援団]フェリタ&プティ

[具現の織手]糸雪

[遊牧の戦士]サリーグ

[砂漠の姫君]シーラーザード

[小鳥の想い]ララノア

[神獣]麒麟

[式神召喚] ハルアキ

[圧/折/砕/潰]シアン

[暴食の轟虫]メルヴェユール

[鏖殺の獅子]セクメト

[巡り逢う魂]エリーゼ

[ 呪晶の管理者 ] アイシェ [ 血戦の吸血鬼 ] アルカード [ 吸殺の妖魔 ] ヴェルグレーデ [ 悠久の友 ] テュポーン [ 光竜降臨 ] リュミエット [ 女中喫茶仕事人 ] ヨアケ [ 地帝竜 ] ランドタイラント [ 地城竜 ] ランドタイラント [ 冥竜集合 ] ブランジェッタ [ 白銀の双狼 ] フェン&リル



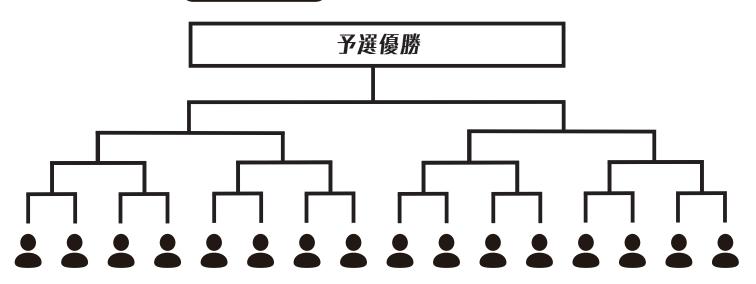
- ※ 上記の駒と同一スキルを持つく進化前>及びく衣装替え ver.>の駒も編成禁止となります。
- ※ 2023 年 9 月 1 日 (金)0:00 以降に登場した駒(※図鑑 No.6580 以降)も編成禁止となります。

# 予選1stステージ カスタム大会

## カスタム大会について

カスタム大会内で勝利数の多い上位16名が、 オンライン予選決勝トーナメントに進出!

#### 16 人トーナメソト



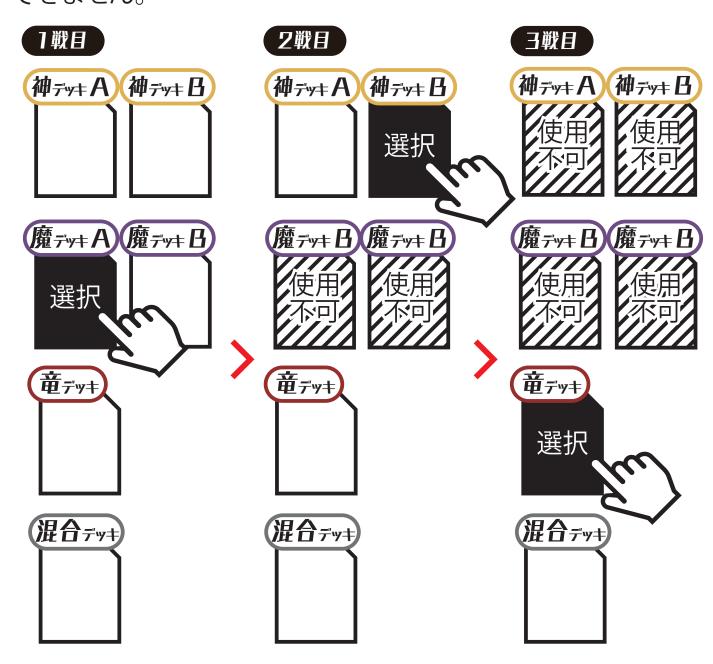
- ※2ndステージ進出ラインにおいて、勝利数が同じ選手が複数存在する場合、同率の順位でプレーオフを行います。
- ※カスタム大会のID等は、当日の大会運営にて使用するWeb会議サービス「Zoom」内で発表いたします。
- ※「Zoom」の入室方法・URLなどの詳細に関しては、当選メールに記載します。

# 予選2mdステージ 決勝トーナメント

# 勝利条件: 2勝先取(最大3戦)

### デッキ使用制限

予選2ndステージでは、選手はお互いに1属性1デッキ以上で 4~6デッキを用意し、1戦ごとにいずれか1デッキを選択。 勝敗に関わらず、一度使用したデッキはその対戦中に再度使用 できません。



※対戦で使用するデッキの内容は事前に開示されません。

#### ▼同キャラ使用制限の例

- ・[死の癒し]アズリエル(進化後)をデッキに編成している場合、同キャラ使用制限の対象となるGWバージョンの[死の癒し]アズリエル(進化前・進化後)は別のデッキに編成することはできません。
- ・異なる効果/名称のスキルとコンボスキルの組み合わせであっても、[死の天使]アズリエル(闘化後)を別のデッキに編成することはできません。



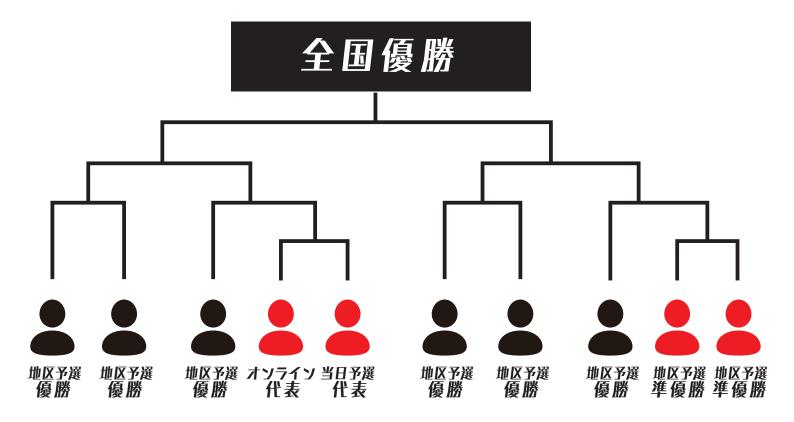
※同じ駒を別のデッキに編成することはできませんが、1つのデッキ内であれば、B駒もしくはC駒を、同キャラ使用制限数まで編成することができます。

# 全国決勝

# 勝利条件: 2勝先取(最大3戦)

### 全国決勝トーナメント

各地区優勝者6名と準優勝者2名、オンライン予選代表と当日予選代表の計10名によるトーナメントを実施します。 トーナメントはくじ引きで決定します。

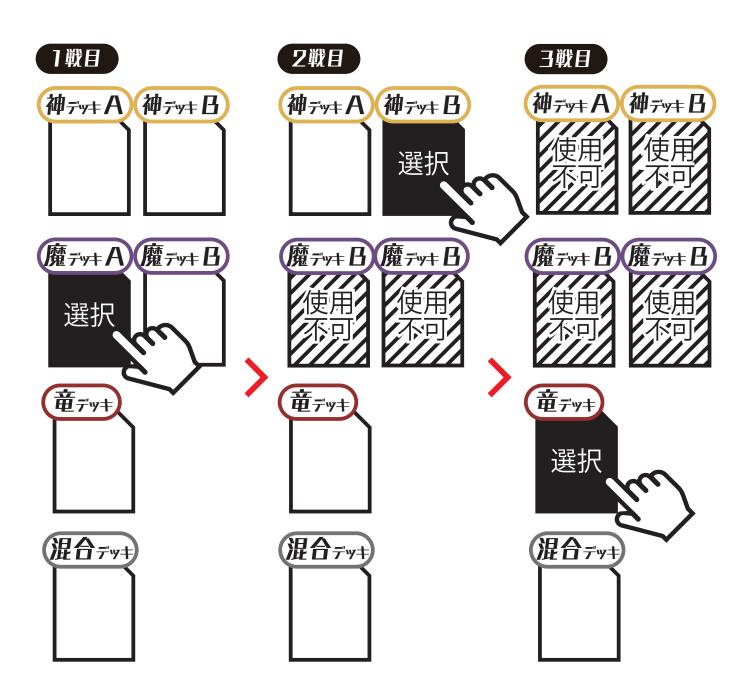


地区予選の準優勝者・オンライン予選代表・リベンジ枠代表は、 各地区優勝者より1試合多く勝ち上がる必要があります。

※上図のトーナメント組み合わせは一例となります。

### デッキ使用制限(全国決勝)

選手はお互いに1属性1デッキ以上で6つのデッキを用意し、1戦 でとにいずれか1デッキを選択。勝敗に関わらず、一度使用した 属性のデッキは、その対戦中に再度使用できません。



<sup>※</sup>上図の6デッキのうちの属性組み合わせは一例となります。

<sup>※</sup>対戦で使用するデッキの内容は事前に開示されません。

### ▼同キャラ使用制限の例

- ・「死の癒し]アズリエル(進化後)をデッキに編成している場 合、同キャラ使用制限の対象となるGWバージョンの「死の 癒し]アズリエル(進化前・進化後)は別のデッキに編成するこ とはできません。
- ・異なる効果/名称のスキルとコンボスキルの組み合わせで あっても、「死の天使]アズリエル(闘化後)を別のデッキに編 成することはできません。



「死の癒し]アズリエル

進化前・進化後・闘化後全てのアズリエル



GW バージョンの全てのアズリエル

※同じ駒を別のデッキに編成することはできませんが、1つのデッキ内であれば、B駒もしくはC駒を、同キャラ 使用制限数まで編成することができます。

# 失格について

以下のケースでは失格となる場合があります。

- ご自身のものではないアカウントで大会に参加した場合
- •下記の行為に該当すると逆転オセロニア運営事務局が判断した場合
  - 逆転オセロニアのデータの改ざんや不正な操作
  - 故意の通信切断
  - 対戦準備・対戦中の公序良俗に反する発言や進行を妨害する行為
  - 第三者が操作して大会に参加する行為
  - 第三者が大会当日の試合進行に関わる行為
- その他逆転オセロニア運営事務局が不正行為/迷惑行為と判断した場合

# 使用端末について』

- ・予選に参加される方は、ご自身の端末をご利用いただきます。
- ・大会進行には、Web会議サービス「Zoom」を使用いたします。
- ・『逆転オセロニア』アプリとWeb会議サービス「Zoom」のモバイルアプリをダウンロードしたスマートフォン端末をご用意いただきます。

# 通信切断区ついて

- ・通信切断が起こった場合速やかにスクリーンショットを撮り審判にその旨を 伝えてください。
- ・ 意図的に通信を切断をしたと判断された選手は失格となります。またその 対戦は相手の勝利となります。
- ・予選 2nd ステージで通信が切断した場合は、その場で同じデッキで再試合を実施します。

(再試合が認められる回数制限があります)

# /七团他

- ▼盤面について
- ・全て通常マスの盤面で対戦します。
- ▼先攻後攻について
- ・ランダムとなります。
- ▼対戦敗北となるケースについて
- ・ルールを満たしていないデッキの使用が発覚した場合、その対戦は敗北となります。

# オセロニアソシップ

– Thanks To Fight! –

### 1.対戦前は「よろしくお願いします!」

君も相手もオセロニアン! まずは相手を敬うところから対戦スタート。

### 2.対戦中は「正々堂々とバトル!」

ピンチの時もチャンスの時も相手をけなしたりせず、 ルールを守って正々堂々と戦おう。

## 3.対戦後は「ありがとうございました!」

昨日の敵は今日の戦友(とも)! 嬉しくても、悔しくても、感謝の気持ちを伝えよう。



オセロ・Othelloは登録商標です。TM&© Othello,Co. and Megahouse / © 2016 DeNA Co.,Ltd.