

# オセロニアンの戦 2023

## 公式ルールブック



# 大会の流れ

## ▼予選

### 1stステージ

#### 地区予選・当日予選

「スイスドロー」方式による対戦

<4名進出>

※関東・関西地区は各<8名進出>



### 2ndステージ

#### 各予選 決勝トーナメント

上位4名のトーナメント戦

※関東地区予選、関西地区予選では上位8名によるトーナメントを実施し、優勝者・準優勝者の2名が全国決勝進出となります。

優勝者1名

※関東・関西地区は<準優勝者1名>を含む

<計9名進出>



## ▼全国決勝トーナメント

各予選代表10名によるトーナメント戦

10名による  
**全国決勝**

### オンライン予選

カスタム大会による対戦

カスタム大会で決勝トーナメント進出者を選出  
※オンライン予選のルール・予選2ndステージの詳細は、後日発表いたします。



### オンライン予選 決勝 トーナメント

優勝者1名

<1名進出>



**共通儿一儿**

## デッキ編成制限

- ・ シーズン専用デッキを使用
- ・ デッキコスト**180**以下
- ・ 以下いずれかを満たすデッキのみ使用可



### 神デッキ

神属性の駒が10枚以上編成されたデッキ。



### 魔デッキ

魔属性の駒が10枚以上編成されたデッキ。



### 竜デッキ

竜属性の駒が10枚以上編成されたデッキ。



### 混合デッキ

神・魔・竜属性駒がそれぞれ4枚以上編成されたデッキ。

### ■ [オーラ] スキル駒の枚数制限

手駒にある間発動する [オーラ] スキルを持つキャラ駒は、1デッキにつき2つまで使用可能です。

### ■ レアリティの枚数制限

コスト20以上のレアリティがSおよびS+の駒は、1デッキにつき2つまでしか使用できません。

### ■ リーダー使用指定駒

以下の駒はリーダーの場合のみ使用可能です。

※上記の駒と同一スキルを持つ<衣装替え ver>も対象となります。





## 禁止駒

以下の駒はデッキに編成できません。

フェリヤ・心核の守護者(闘化前・闘化全種)

エルサーラ・アクラフィア(進化前・進化後)※Android 端末のみ獲得可能な駒

[微笑みの氷術士]フリジア

[無比の若枝]フェイルノート

[必中の弓]フェイルノート

[逆流の因果]ウィブサニア

[破壊神のたまご]トゥールラ

[情熱の鼓動]ミューズ

[南海の守護者]キンマモン

[幸せ応援団]フェリタ&プティ

[具現の織手]糸雪

[遊牧の戦士]サリーグ

[砂漠の姫君]シーラーザード

[小鳥の想い]ララノア

[神獣]麒麟

[式神召喚]ハルアキ

[圧/折/砕/潰]シアン

[暴食の轟虫]メルヴェユール

[塵殺の獅子]セクメト

[巡り逢う魂]エリーゼ

[呪晶の管理者]アイシェ

[血戦の吸血鬼]アルカード

[吸殺の妖魔]ヴェルグレーデ

[悠久の友]テュポーン

[光竜降臨]リュミエット

[女中喫茶仕事人]ヨアケ

[地帝竜]ランドタイラント

[地城竜]ランドタイラント

[冥竜集合]ブランジェッタ

[白銀の双狼]フェン&リル



※ 上記の駒と同一スキルを持つ<進化前>及び<衣装替え ver.>の駒も編成禁止となります。

※ 2023年9月1日(金)0:00以降に登場した駒(※図鑑 No.6580以降)も編成禁止となります。

## 対戦画面

練習バトルで大会共通デッキルールを満たしている場合、対戦中の画面に公式大会マークが表示されます。

予選の対戦中にマークが表示されていない場合、直ちにスクリーンショットを撮り、審判に申告してください。



### マークが付く!



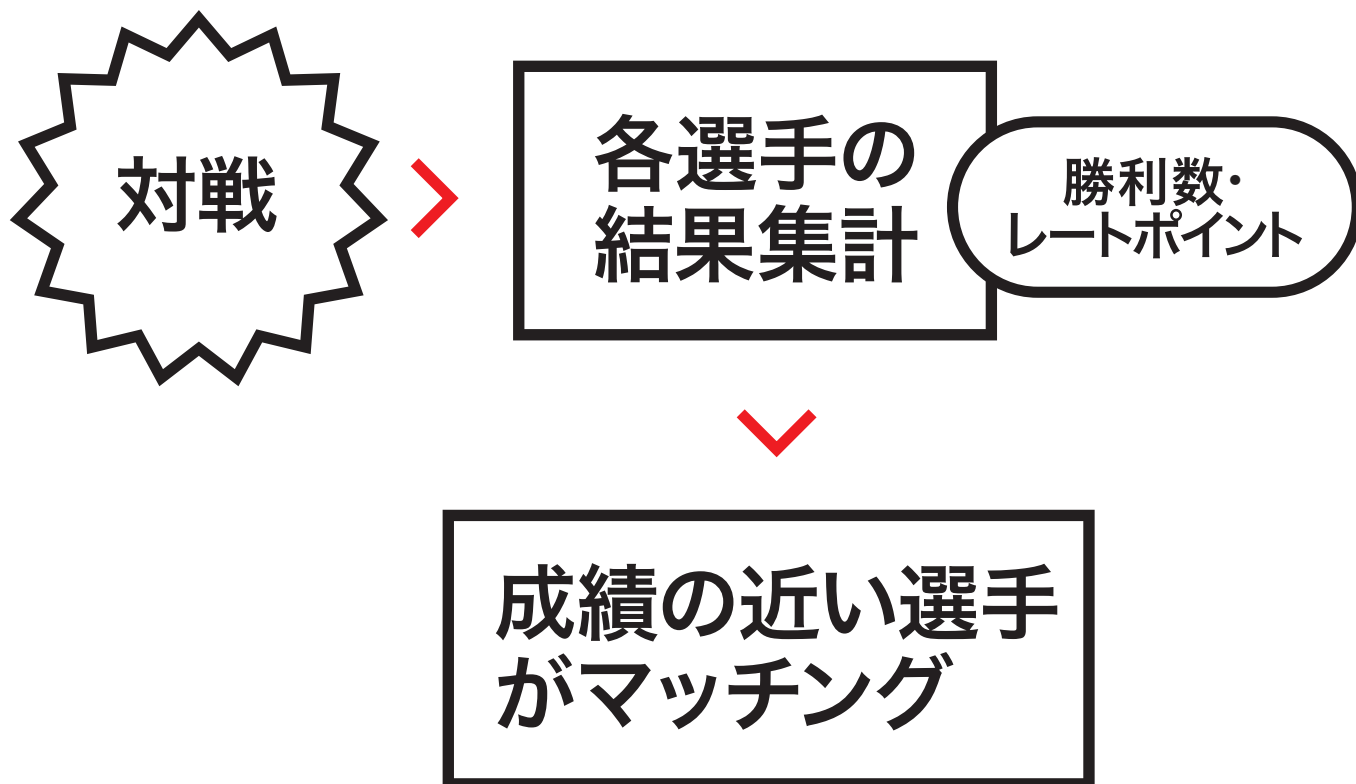
地区予選・当日予選 予選1stステージ

# スイストロー

## マッチング方式

### ▼参加者全員による「スイスドロー」

- ・ 初戦のみランダムでマッチング
- ・ 2戦目以降は対戦成績に基づき、  
マッチングシステムで対戦相手を選出



**参加者全員が同じ回数対戦!**

※レートポイントの算出方法は、対戦した相手すべて(不戦勝除く)の(勝ち数/対戦数)の平均値となります。また、計算結果が0.33以下であれば0.33となります。

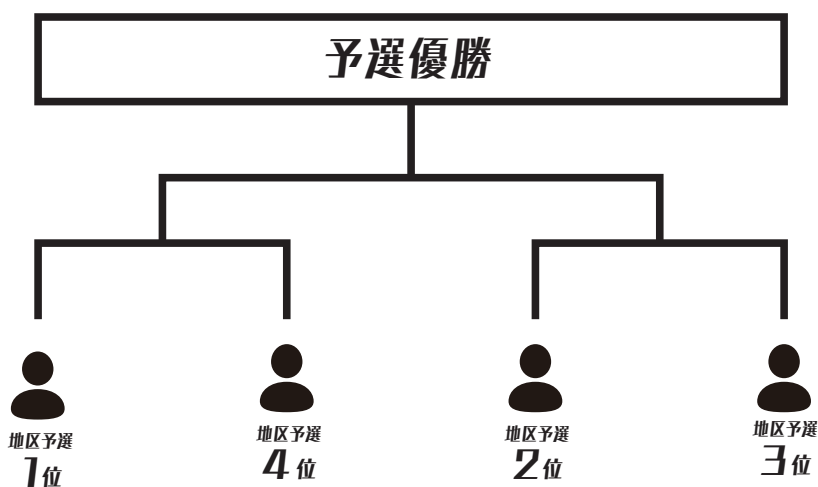
※予選の対戦回数は各会場の参加人数により変動し、各会場ごとに試合開始前に決定します。

※参加人数が奇数だった場合や、途中棄権があり人数が変動した場合に不戦勝が発生します。不戦勝が発生する選手は初戦のみマッチングシステムでランダムに決定しますが、以降は常に最下位の選手から不戦勝となります。

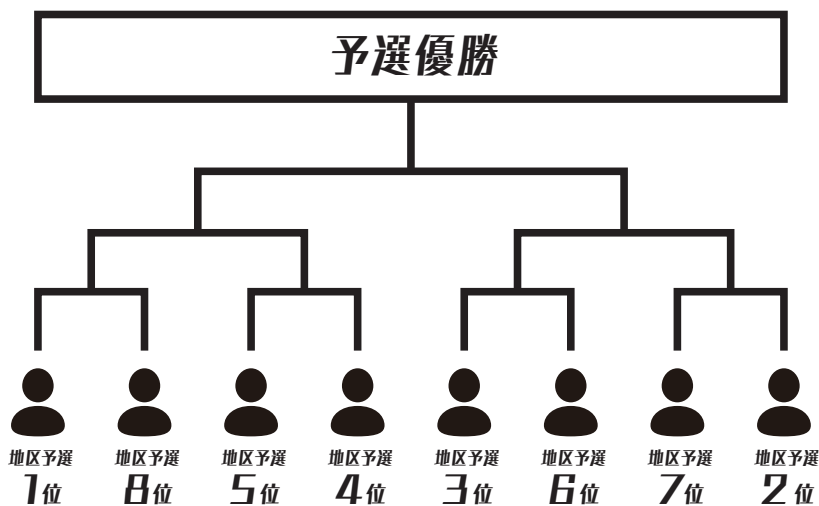
## 2nd ステージ進出条件

予選の中で**勝利数の多い上位4名(関東・関西地区は8名)**が、地区予選決勝トーナメントに進出!

### 4人トーナメント



### 8人トーナメント(関東・関西地区)



※勝利数が同じ選手が複数存在する場合、これまでのマッチング相手の強さを参照し、算出されたレートポイントが高い順に順位を決定します。

※勝利数、レートポイント共に同数の場合、クジ引きによりトーナメント戦を実施し順位を決定。

※関東地区予選、関西地区予選では上位8名によるトーナメントを実施し、優勝者・準優勝者の2名が全国決勝進出となります。

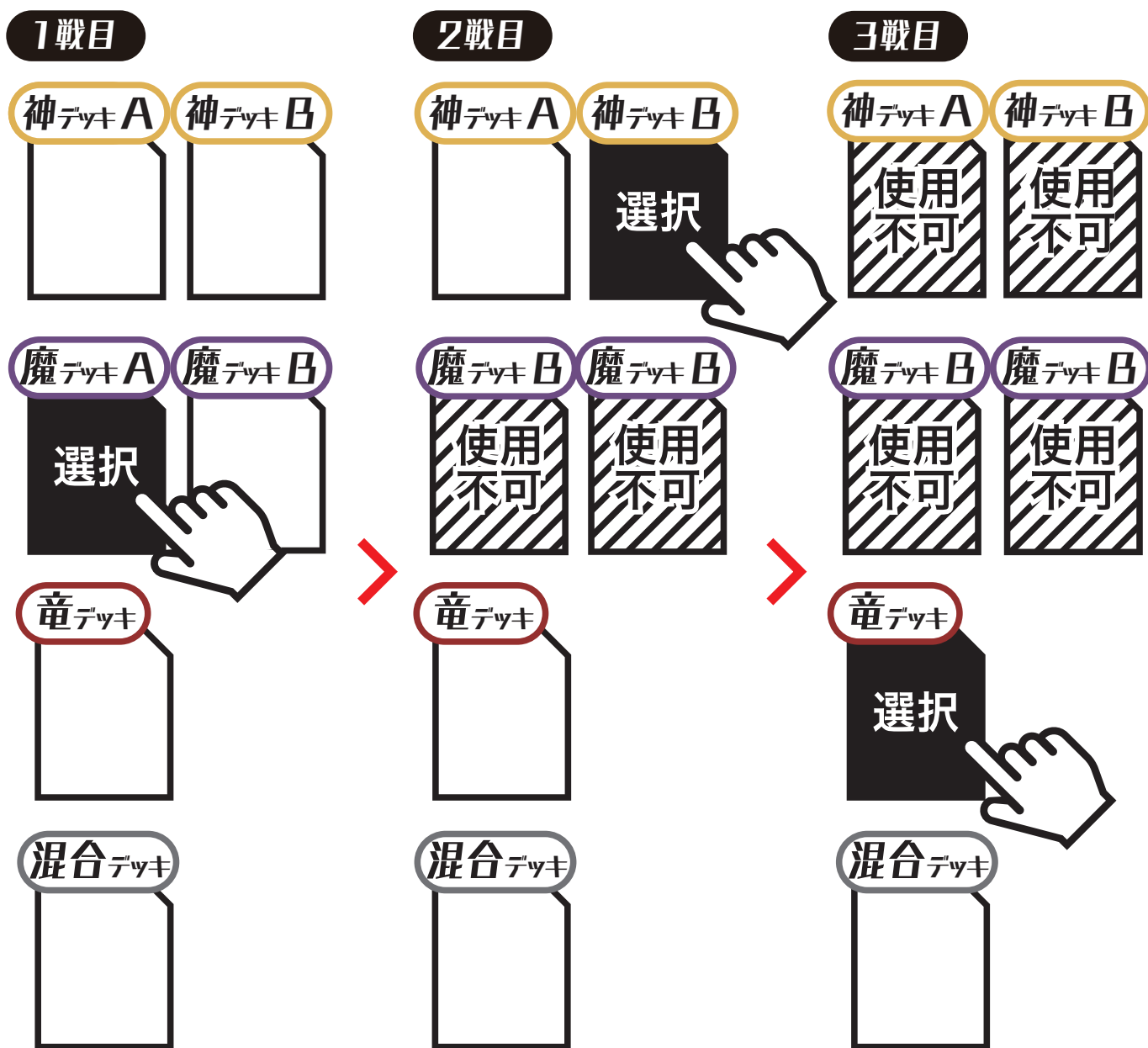
予選2ndステージ

# 決勝トーナメント

勝利条件：2勝先取  
(最大3戦)

## デッキ使用制限

予選2ndステージでは、選手はお互いに1属性1デッキ以上で**4～6デッキ**を用意し、1戦ごとにいずれか1デッキを選択。勝敗に関わらず、一度使用したデッキはその対戦中に再度使用できません。



※対戦で使用するデッキの内容は事前に開示されません。



## ▼同キャラ使用制限の例

・[死の癒し]アズリエル(進化後)をデッキに編成している場合、同キャラ使用制限の対象となるGWバージョンの[死の癒し]アズリエル(進化前・進化後)は別のデッキに編成することはできません。

・異なる効果/名称のスキルとコンボスキルの組み合わせであっても、[死の天使]アズリエル(闘化後)を別のデッキに編成することはできません。



※同じ駒を別のデッキに編成することはできませんが、1つのデッキ内であれば、B駒もしくはC駒を、同キャラ使用制限数まで編成することができます。



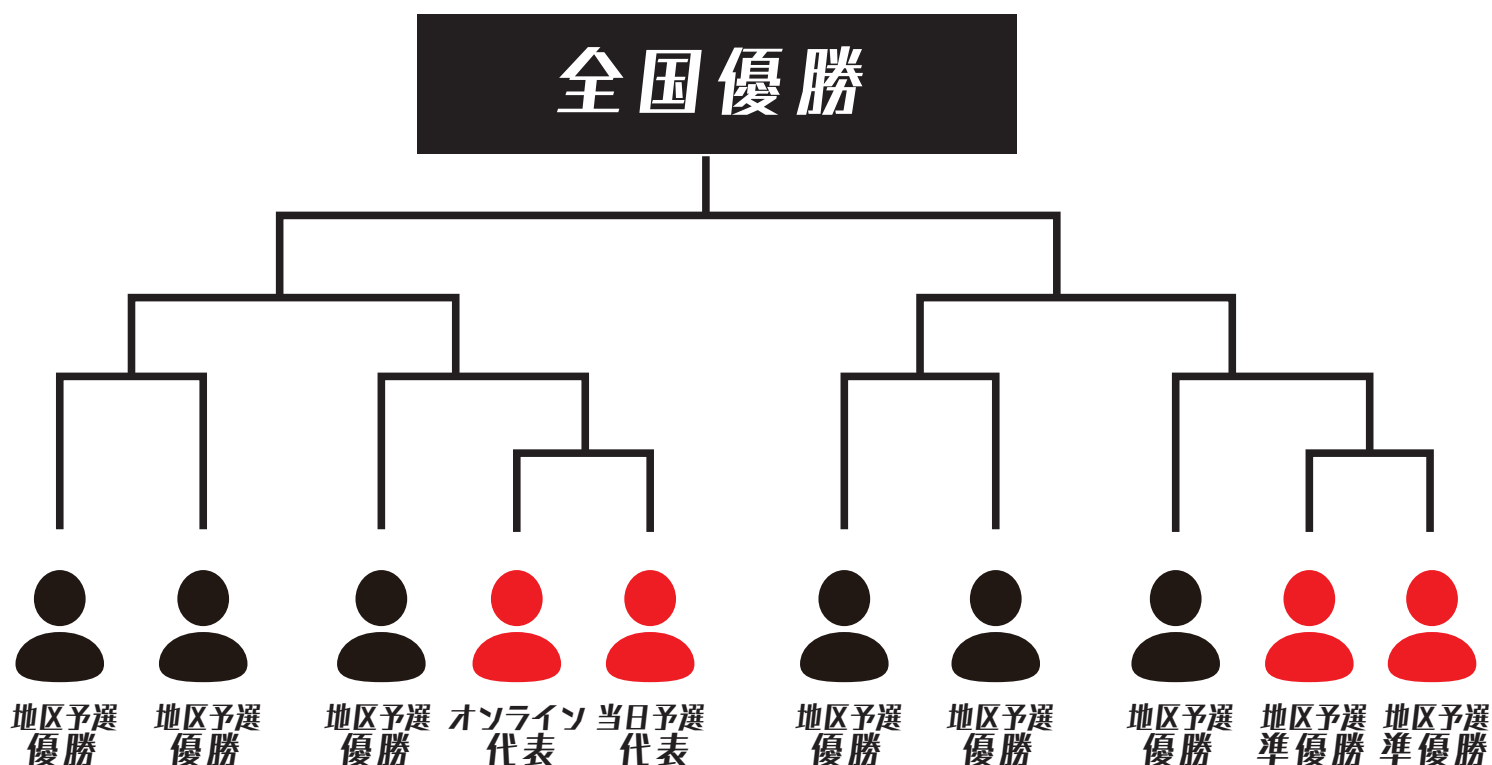
# 全国決勝

勝利条件：2勝先取  
(最大3戦)

## 全国決勝トーナメント

各地区優勝者6名と準優勝者2名、オンライン予選代表と当日予選代表の計10名によるトーナメントを実施します。

トーナメントはくじ引きで決定します。

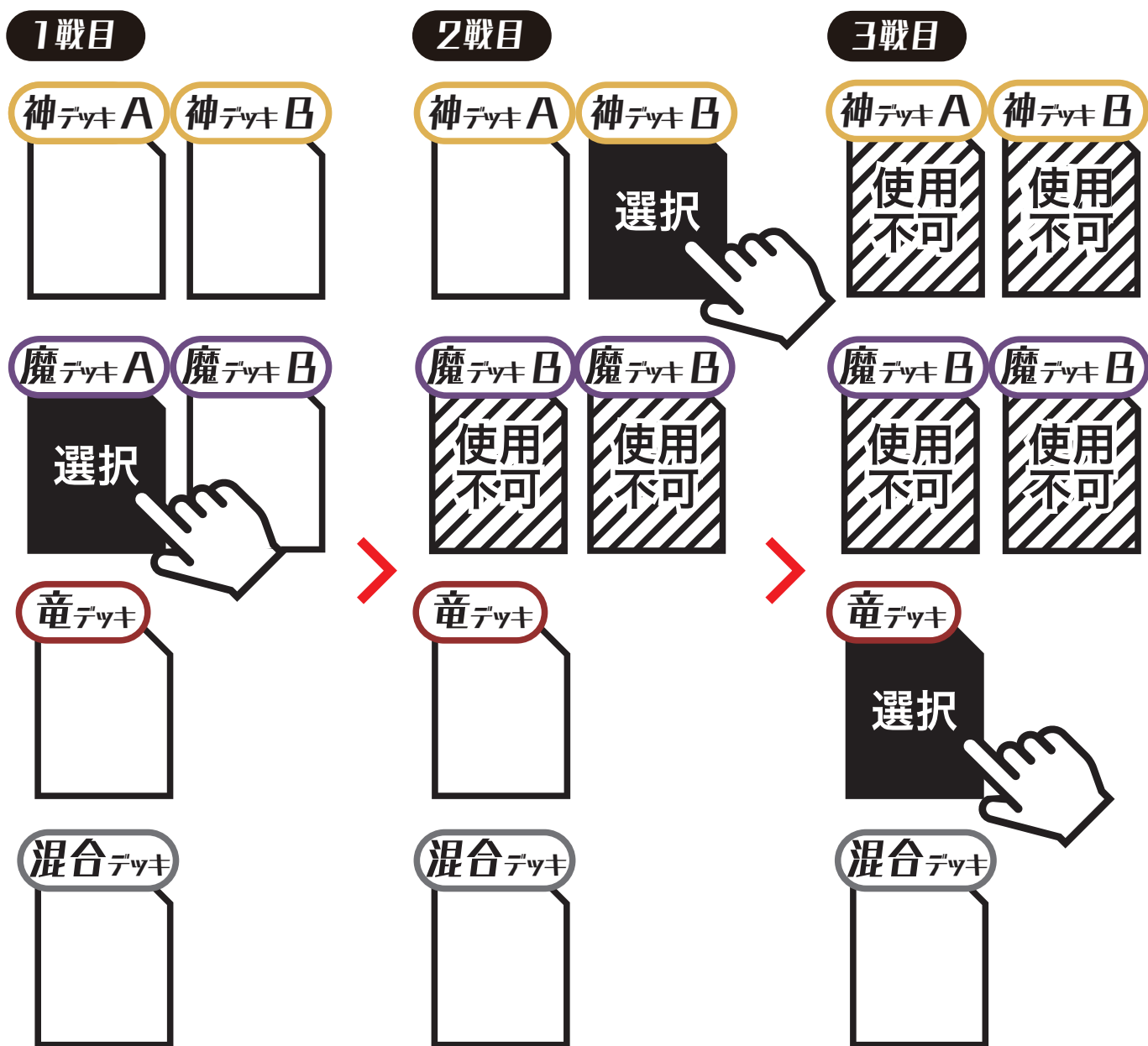


地区予選の準優勝者・オンライン予選代表・当日予選代表は、各地区優勝者より1試合多く勝ち上がる必要があります。

※上図のトーナメント組み合わせは一例となります。

# デッキ使用制限(全国決勝)

選手はお互いに1属性1デッキ以上で6つのデッキを用意し、1戦ごとにいずれか1デッキを選択。勝敗に関わらず、一度使用した**属性**のデッキは、その対戦中に再度使用できません。



※上図の6デッキのうちの属性組み合わせは一例となります。  
 ※対戦で使用するデッキの内容は事前に開示されません。

## ▼同キャラ使用制限の例

・[死の癒し]アズリエル(進化後)をデッキに編成している場合、同キャラ使用制限の対象となるGWバージョンの[死の癒し]アズリエル(進化前・進化後)は別のデッキに編成することはできません。

・異なる効果/名称のスキルとコンボスキルの組み合わせであっても、[死の天使]アズリエル(闘化後)を別のデッキに編成することはできません。



※同じ駒を別のデッキに編成することはできませんが、1つのデッキ内であれば、B駒もしくはC駒を、同キャラ使用制限数まで編成することができます。

## 通信切断について

- ・通信切断が起こった場合速やかにスクリーンショットを撮り審判にその旨を伝えてください。
- ・意図的に通信を切断をしたと判断された選手は失格となります。またその対戦は相手の勝利となります。
- ・通信が切断した場合は、その場で同じデッキで再試合を実施します。  
(再試合が認められる回数制限があります)

## その他

### ▼盤面について

- ・全て通常マスの盤面で対戦します。

### ▼先攻後攻について

- ・ランダムとなります。

### ▼対戦敗北となるケースについて

- ・ルールを満たしていないデッキの使用が発覚した場合、その対戦は敗北となります。
- ・対戦時に、対戦相手の「公式大会マーク」を確認できなかった場合、対戦相手はルールの編成条件を満たしていないデッキで対戦していることを意味します。直ちにスクリーンショットを取り、審判に申告してください。

## 失格について

以下のケースでは失格となる場合があります。

- ・ご自身のものではないアカウントで大会に参加した場合
- ・下記の行為に該当すると逆転オセロニア運営事務局が判断した場合
  - 逆転オセロニアのデータの改ざんや不正な操作
  - 故意の通信切断
  - 対戦準備・対戦中の公序良俗に反する発言や進行を妨害する行為
  - 第三者が操作して大会に参加する行為
  - 第三者が大会当日の試合進行に関わる行為
- ・その他逆転オセロニア運営事務局が不正行為/迷惑行為と判断した場合



# オセロニアソップ

- Thanks To Fight! -

## 1. 対戦前は「よろしくお願いします!」

君も相手もオセロニアン!

まずは相手を敬うところから対戦スタート。

## 2. 対戦中は「正々堂々とバトル!」

ピンチの時もチャンスの時も相手をけなしたりせず、

ルールを守って正々堂々と戦おう。

## 3. 対戦後は「ありがとうございました!」

昨日の敵は今日の戦友(とも)!

嬉しくても、悔しくても、感謝の気持ちを伝えよう。

