



ワールド
マスターズ
#02

大会ルールブック



使用デッキ

最大デッキコスト180

シーズン専用デッキ

※大会当日のスキルバッジが適用となります。

S駒枚数制限

コスト20以上のS駒およびS+駒は1デッキにつき2つまでしか使用できません

オーラ駒枚数制限

手駒にある間発動する[オーラ]スキルを持つ駒は1デッキにつき2つまでしか使用できません

▼使用可能なデッキ属性



神デッキ

神属性の駒が10枚以上編成されたデッキ。



魔デッキ

魔属性の駒が10枚以上編成されたデッキ。



竜デッキ

竜属性の駒が10枚以上編成されたデッキ。



混合デッキ

神・魔・竜属性の駒がそれぞれ4枚以上編成されたデッキ。

▼同キャラ使用制限

・対戦に使用する6つのデッキの中で同じ駒は1つのデッキにし
か編成することはできません。また、名称が異なる駒であっても、
その駒の進化後 / 鬪化後・衣装替えバージョンなど同キャラ制
限の対象となる駒を別のデッキに編成することはできません。

(次ページの制限例参照)

▼同キャラ使用制限の例

・[死の癒し]アズリエル(進化後)をデッキに編成している場合、同キャラ使用制限の対象となるGWバージョンの[死の癒し]アズリエル(進化前・進化後)は別のデッキに編成することはできません。

・異なる効果/名称のスキルとコンボスキルの組み合わせであっても、[死の天使]アズリエル(闘化後)を別のデッキに編成することはできません。



※同じ駒を別のデッキに編成することはできませんが、1つのデッキ内であれば、B駒もしくはC駒を、同キャラ使用制限数まで編成することができます。



使用駒

使用不可駒



- 心核の守護者（闘化後含む）
- フェリヤ（闘化後含む）
- エルサーラ
- 〔蘇命の祈祷師〕エルサーラ
- アクラフィア
- 〔泡沫の人魚〕アクラフィア
- ハルアキ
- 〔式神召喚〕ハルアキ（進化）
- ウィブサニア
- 〔時間の漂泊〕ウィブサニア（進化）
- 〔逆流の因果〕ウィブサニア（闘化）
- 〔血戦の吸血鬼〕アルカード（闘化）
- 〔吸殺の妖魔〕ヴェルグレーデ
- 〔鏖殺の獅子〕セクメト（闘化）
- 〔暴食の轟虫〕メルヴェユール（闘化）
- ランドタイラント
- 〔地帝竜〕ランドタイラント（進化）
- バハムート
- 〔大地を支えし幻獣〕バハムート（進化）
- 〔悠久の友〕テュポーン（闘化）

・2021年9月1日以降に登場した図鑑 No.5216 以降の駒も使用できません

リーダー使用指定駒

以下の駒はリーダーの場合のみ使用可能です



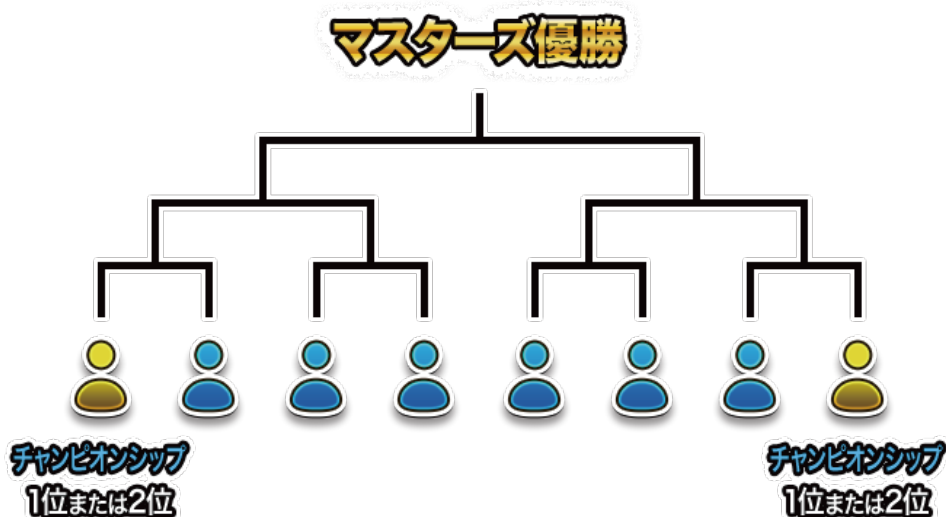
- 〔太陽神〕アポロン（進化）
- 〔狂乱の戦神〕アレス（闘化）
- 〔世界を問う者〕ルシファー（闘化）



大会の流れ

シングルエリミネーション方式で、優勝者1名が決定するまで試合を行います。

トーナメント位置は逆転オセロニア運営によるくじ引きで決定し、2021 2nd SEASON チャンピオンシップ1位と2位の選手は初戦でマッチングしないように抽選を行います。



▼各試合の進め方 (BO3)

デッキ提出

1属性1デッキ以上で6つのデッキを提出。

デッキ属性開示

対戦相手に**属性ごとの提出デッキ数**を開示。
デッキの内容は事前に開示されません。

対戦 (BO3)

最大3回の対戦を行い、先に2勝した選手の勝利となります。

1戦目

2戦目

一方が2連勝したら試合終了・その選手の勝利

3戦目

1-1 の場合は3戦目で勝利した選手の勝利

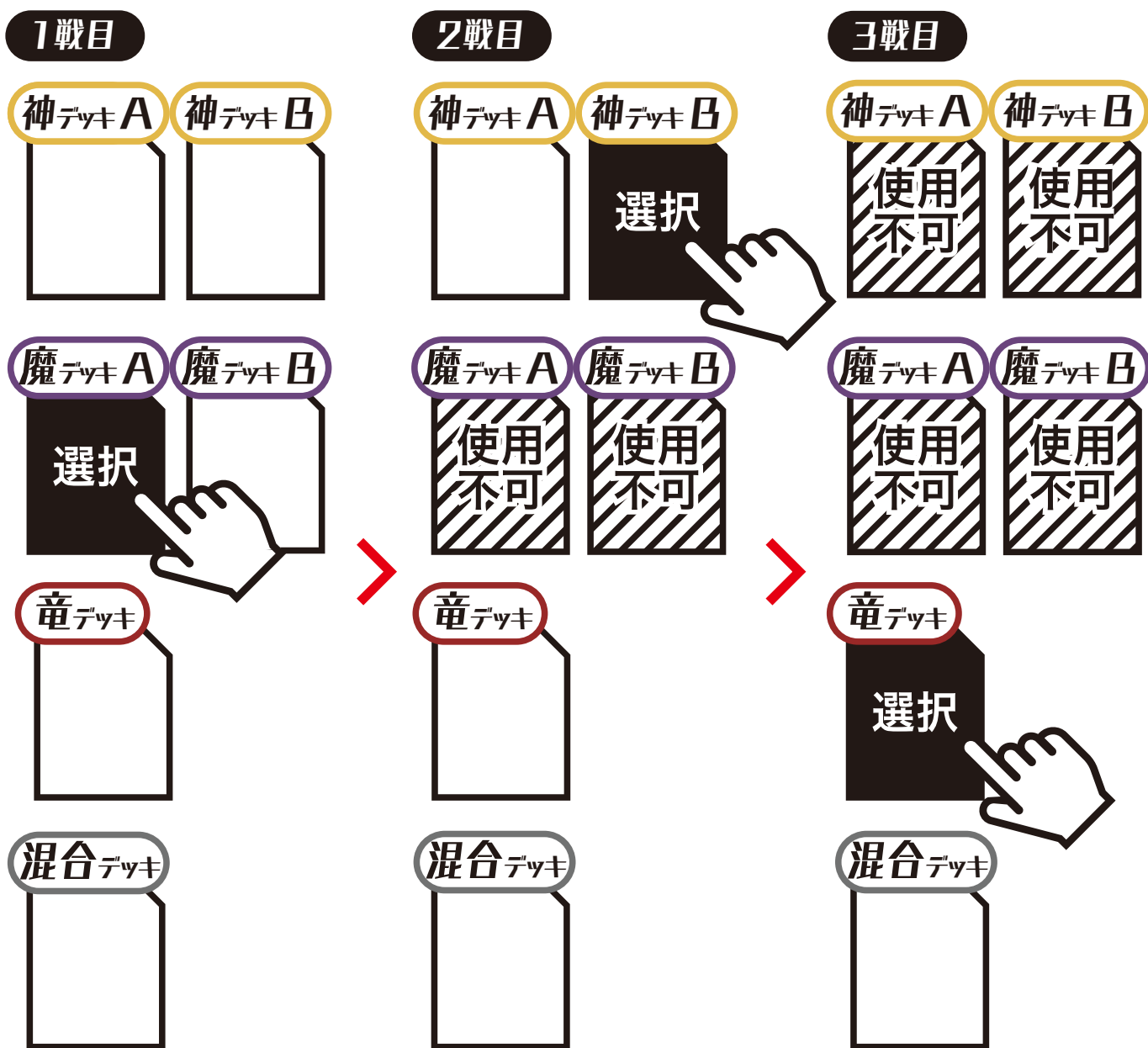
▶ **勝者は次の準決勝及び決勝に進出**
(デッキ変更はできません)



デッキ使用制限

選手はお互いに1属性1デッキ以上で6つのデッキを用意し、1戦ごとにいずれか1デッキを選択。

勝敗に関わらず、一度使用した**属性**のデッキは、その対戦中に再度使用できません。



※上図の6デッキのうちの属性組み合わせは一例となります。

▼失格となるケースについて

- ・ご自身のものではないアカウントで大会に参加した場合
- ・指定した集合時間に、『Zoom』に入室いただけなかった場合
- ・下記の行為に該当すると逆転オセロニア運営事務局が判断した場合
 - ・逆転オセロニアのデータの改ざんや不正な操作を行った
 - ・故意に通信切断を行った
 - ・対戦準備中及び配信中に、公序良俗に反する発言や進行を妨害する行為をした
 - ・第三者が操作して大会に参加した
 - ・第三者が大会当日の試合進行に関わった
 - ・その他逆転オセロニア運営事務局が不正行為/迷惑行為と判断した場合

▼対戦敗北となるケースについて

- ・提出デッキと異なるデッキを使用したことが確認された場合。
- ・ルールを満たしていないデッキの使用が発覚した場合。
- ・各対戦の指定時間までに『Zoom』への入室が確認できなかった場合。
- ・対戦準備中や、運営からの進行案内中など、『Zoom』の通信が切断や音声トラブルなど、大会進行に支障をきたす状態が 5分以上続く場合。

▼デッキ調整について

- ・出場選手は、トーナメント決定から準々決勝開始までに最大30分間のデッキ調整時間を設けることができます。
- ・デッキ調整時間は準決勝前、決勝前には設けられません。
- ・デッキ調整に不備などがあった場合、逆転オセロニア運営事務局の判断によって進行を決定します。

▼通信切断について

- ・通信切断が起こった場合、審判に速やかに伝えてください。
- ・意図的に通信を切断をしたと判断された選手は失格となり、その対戦は相手の勝利となります。
- ・通信が切断した場合は、同じデッキを使用して再対戦を実施します。
- ・通信切断は各試合(BO3)で最大2回まで認められます。
- ・1試合(BO3)の中で3回以上通信切れが発生した場合は、その対戦は終了し、通信が切断した選手の不戦敗とします。試合の決着がつかない場合は、次の対戦を実施します。
- ・大会運営は、通信切断時に明らかに勝敗が決まっている場合など状況を見て勝敗を決定することができます。

▼その他注意事項

- ・全て通常マスの盤面で対戦します。
- ・先攻後攻はランダムとなります。
- ・大会当日に発生しているシステム上の不具合は、すべて大会上の仕様として扱わせていただきます。

オセロニアンソップ

- Thanks To Fight! -

1. 対戦前は「よろしくお願いします!」

君も相手もオセロニアン!

まずは相手を敬うところから対戦スタート。

2. 対戦中は「正々堂々とバトル!」

ピンチの時もチャンスの時も相手をけなしたりせず、

ルールを守って正々堂々と戦おう。

3. 対戦後は「ありがとうございました!」

昨日の敵は今日の戦友(とも)!

嬉しくても、悔しくても、感謝の気持ちを伝えよう。